

# SONIC – RYCHLÉ KARTY

## PRAVIDLA HRY

### CÍL HRY

Vítězí ten hráč, který se první zbaví všech svých karet, je tedy nejrychlejší.

### PŘÍPRAVA HRY

Karty zamíchejte a všem hráčům rozdejte rovnoměrné množství karet, lícem dolů. Přebývajících karty umístěte na střed stolu, lícem nahoru. Každý hráč poté před sebe umístí svou hromádku karet, lícem dolů.

Karty

Všechny karty jsou potisknuté na obou stranách.

- Líc karet vyobrazuje jednotlivé postavy na různém pozadí
- Rub karet je vždy stejný, jsou na něm 4 jména postav, vždy ve stejné řadě – SONIC – TAILS - KNUCKLES – AMY

### PRAVIDLA HRY

Hráči se rychle po sobě střídají a jeden po druhém obrací vždy první kartu ze své hromádky, lícem nahoru, a umístí jí na hromádku ve středu stolu.

První hráč sejme horní kartu ze své hromádky a hlasitě vysloví první jméno v řadě na rubu karty (Sonic). Další hráč sejme horní kartu ze své hromádky a řekne druhé jméno v řadě (Tails), atd., stejným způsobem hra pokračuje se všemi 4 jmény v řadě.

Další hráč sejme horní kartu ze své hromádky a začne sekvenci jmen od začátku, řekne první jméno nahlas (Sonic); tímto způsobem se řada jmen bude dokola opakovat ve smyčce. I v případě, že počet hráčů je menší než 4, opakují se vždy všechna 4 jména v řadě.

Když hráči vyslovují jméno, snímají zároveň horní kartu ze své hromádky a umísťují ji na hromádku ve středu stolu, lícem nahoru. Karty se tak hromadí uprostřed stolu, jedna za druhou.

Nastanou následující situace:

- A. Postava na líci karty je jiná než ta, jejíž jméno hráč ve stejnou chvíli vyslovuje (například: hráč řekne jméno SONIC, ale na líci karty je vyobrazená Amy, Knuckles, nebo Tails). V tomto případě ve hře pokračuje další hráč.
- B. Postava na líci karty se shoduje se jménem, které hráč nahlas vyslovuje (například: hráč řekne SONIC a na líci otočené karty je obrázek Sonica), všichni ostatní hráči se musí co nejrychleji karty dotknout.

V případě B – hráč, který se otočené karty dotkne jako poslední, musí vzít všechny karty z prostřední hromádky a umístit je lícem dolů do spodu své vlastní hromádky. Tím se pro tohoto hráče šance na výhru sníží, protože cílem hry je se všech svých karet zbavit.

Pokud hráč udělá chybu a dotkne se karet v prostřední hromádce v případě A, kdy se obrázek a vyslovené jméno neshodují, musí karty uprostřed stolu přidat do své hromádky.

## SPECIÁLNÍ KARTY

Kromě dříve zmíněných karet s postavičkami hlavních hrdinů, obsahuje balíček také následující speciální karty:

**EGGMAN:** pokud je tato karta otočena lícem nahoru v prostřední hromádce, první hráč, který se karty dotkne, musí vzít všechny karty uprostřed stolu. Tuto kartu můžete použít k oklamání ostatních hráčů. Můžete například naznačit, že se karty chcete dotknout. Pouze první hráč, který se karty skutečně dotkne – pokud tak některý z nich vůbec učiní – musí přidat všechny karty ze středu do své hromádky.

**KROUŽEK:** pokud je ve středu stolu otočena tato karta, musí se ji všichni hráči co nejrychleji dotknout, nezávisle na jméně, které bylo v tu chvíli vysloveno. Hráč, který se dotkne poslední, prohrává a musí přidat všechny karty ze středu do své hromádky.

## KONEC HRY

Vyhrává první hráč, který odhodí všechny své karty.